

# Carte conceptuelle d'analyse de dispositifs pédagogiques multimedias

## Public

- enfants
- adolescents
- adultes
- utilisateurs avec handicap
- ...

## Situation d'apprentissage

- institution
- calendrier de travail
- objectifs d'apprentissage
- matériel
- structuration des contenus
- rapport au savoir
- tâches ou activités
- ...

## Apports technologiques

- outils de navigation
- ergonomie
- animations et simulations
- utilisation des multimédias
- format de présentation
- interactivité fonctionnelle
- traçage, enregistrement
- communication
- ...

## Gestion de l'apprentissage

- métaphore (contexte)
- interactivité intentionnelle
- fonctions d'apprentissage
- moyen de réguler les apprentissage
- évaluation formative
- évaluation sommative
- testing, autoévaluation
- objets évalués (résultats, processus)
- ...

## Evaluation

- validité des outils d'évaluation
- critères de qualité
- ...

## Paradigme pédagogique

- background behavioriste
- background constructiviste
- modèle de la découverte
- modèle de l'expérience
- modèle de l'échaffaudage
- modèle du modelage
- ...

Public

Paradigme pédagogique

Situation d'apprentissage

Apports technologiques

Gestion de l'apprentissage

Evaluation