

Apprentissage avec et navigation dans les hypermédias

Année universitaire 2003-2004. Cours destiné aux étudiants en Pédagogie second cycle.

Synthèse du 25.03.2004

HP. 22.03.2004 et 30.03.2004

Précision sur les termes employés

Communication : plusieurs définitions

- Echange d'information intentionnel ou non entre individus
- Echange de messages linguistiques ou non entre individus et groupes (psychologie sociale)
- Le monde de la communication est celui des médias

Interactivité :

- (1) Faculté d'échange entre l'utilisateur d'un système informatique et la machine par l'intermédiaire d'un terminal doté d'un écran de visualisation (2) Caractère d'un média interactif (Larousse, 2004)
- Activité de dialogue entre l'utilisateur d'un système informatique et la machine, par l'écran (Robert, 2004)
- Propriété d'un programme informatique qui permet à l'utilisateur d'interagir avec le système en modifiant le déroulement du contenu du programme.
- Propriété d'une application informatique qui permet à l'utilisateur d'interagir avec le système pour déclencher diverses actions: déplacements, affichage d'une figure, déclenchement d'un vidéo, réalisation d'un exercice, etc.

Donc différence avec

Interaction : action réciproque de 2 ou plusieurs objets ou phénomènes.

Interactif :

- Synonyme : conversationnel ; se dit d'un support de communication favorisant l'échange avec le public (Larousse, 2004)
- Qui permet d'adopter un mode conversationnel ; qui permet une interaction (action réciproque)
- se dit d'un logiciel qui répond de manière différenciée aux réactions de l'apprenant
- Programmes ou matériels qui permettent le dialogue entre hommes et machines
Interactive Media: Frequency assignment that allows for a two-way interaction or exchange of information

Voir aussi les pages de TECFA sur l'interactivité dans le contexte de l'apprentissage :

http://tecfa.unige.ch/etu/riat140/etu9900/fontanes_tornay/interactivite.htm

Synonymes d'interactivité (selon <http://elsap1.unicaen.fr/cherches.html>)

échange
communication
dialogue

Synonymes de communication (selon <http://elsap1.unicaen.fr/cherches.html>)

transport	message	rapport
note	avis	transmission
déclaration	annonce	circulation

Intentions du Concepteur:

Quoi?	<ul style="list-style-type: none">• Je veux aider quelqu'un à apprendre quelque chose (une connaissance X)<ul style="list-style-type: none">○ BUT
Comment ?	<ul style="list-style-type: none">• Je vais créer une activité<ul style="list-style-type: none">○ Consignes○ Etapes et leur scénario• Je vais médiatiser cette activité<ul style="list-style-type: none">○ Outils ou médias pour faire l'activité○ Outils ou médias pour faire comprendre l'activité<ul style="list-style-type: none">▪ Ses buts, son déroulement▪ Au début, en cours de route

Autrement dit,

Je veux créer un environnement (activité + médiatisation) dans lequel un sujet* interagira (parce qu'il fait l'activité) et où l'objet de son interaction sera la construction de la connaissance X

* point de vue constructiviste, c'est-à-dire

- sujet = constructeur de son savoir

- l'environnement intègre son expérience (adaptation des buts et des ressources)

L'activité et les interactivités intentionnelle et fonctionnelle

Etape et But	Type d'interactivité	Média	Objet de l'interaction de l'apprenant
Identification de l'objectif global	Fonctionnelle	Prof TIC	« Qu'est-ce qu'il dit ? » (langage) « Comment on l'ouvre ce mail ? »
	Intentionnelle	Prof ou TIC	« Mais qu'est-ce qu'il faut faire ? »
Faire l'activité - phase 1 - phase 2 - phase 3	Fonctionnelle	TIC*	« Pourquoi ne se passe-t-il rien quand je clique sur ce bouton ? »
	Intentionnelle	TIC	« C'est intéressant le dernier mail du prof ; je comprends mieux comment faire » « Mais qu'est-ce que cette réponse a à voir avec l'énoncé ? » « Ah... alors la surface du cercle augmente comme le carré du rayon !!!! »
Maîtrise de l'objectif - global - ou d'une phase	Fonctionnelle	TIC	« Il est bizarre ce feedback. J'ai fait les trois essais mais il n'y a toujours pas la bonne réponse. »
	Intentionnelle	TIC	« Le logiciel me donne 57% de réussite. Est-ce que je fais l'exercice suivant ou je recommence celui-là ? »

* Simulation, jeu du pendu, texte à trous, quizz, etc.